



FLASH BROME

POUDRE

Référence(s)
325 001 ...

Réactivateur de brome



DÉSINFECTION

UTILISATION

- FLASH BROME - réactivateur de brome - réactive les sels de brome pour une désinfection renforcée.
- Recommandé pour les Spas, les bains bouillonnants et les eaux chaudes, en usage familial.

AVANTAGES

- Remonte rapidement le taux de brome.
- Optimise l'usage de Brome pastille.
- Rattrape une eau verte ou trouble.
- Dissolution rapide sans dépôt.

COMPOSITION

Monopersulfate de potassium (1000.00 g/kg).
CAS : 70693-62-8
Suivi REACH : 01-2119485567-22

MODE D'EMPLOI

Traitement conseillé une à deux fois par mois et/ou en cas d'eau verdissante ou trouble.
FLASH BROME réactive les sels de brome pour une désinfection renforcée à raison de 200 g pour 10m³ d'eau directement dans le bassin en l'absence de baigneurs.

SPÉCIFICATIONS

Teneur en monopersulfate de potassium	100%
Humidité	0,5% max
pH	2,3

Régler le pH entre 7,5 et 8,0. Éviter un pH inférieur à 7,2.

CONDITIONNEMENT

En pot de 1kg, seau de 5kg. Emballages agréés UN.

SÉCURITÉ

Ce produit à usage biocide présente des risques pour la santé et l'environnement.

Se référer au mode d'emploi, aux consignes de sécurité et aux phrases de risques et de sécurité indiquées sur les emballages.

Les informations de dangerosité et de sécurité sont mentionnées sur la FDS (Fiche de Données de Sécurité).

ATTENTION : Ne pas mettre en contact avec d'autres produits, peut provoquer une explosion et dégager un gaz toxique (chlore).

Pictogrammes de danger spécifiques à FLASH BROME :



Dangereux. Respecter les précautions d'emploi.

Avant toute utilisation, assurez-vous que celle-ci est indispensable, notamment dans les lieux fréquentés par le grand public. Privilégiez chaque fois que possible les méthodes alternatives et les produits présentant le risque le plus faible pour la santé humaine et animale et pour l'environnement. TP2.

STOCKAGE

A conserver dans son emballage d'origine, fermé, en position verticale, à l'abri de la lumière, de la chaleur et de l'humidité.